Арсений Кувардин

Product Designer

Санкт-Петербург · офис / гибрид / удаленно · +7 993 476-70-60 · kuvardinarseniy@gmail.com
Портфолио: kuvardin.design · Telegram: @snmnstr

О СЕБЕ

В дизайне 5 лет, из них 4 года — в продуктовом. Проектирую сложные B2B- и fintech-интерфейсы для десктопа и мобильных устройств, провожу UX-исследования и развиваю дизайн-системы. Координирую дизайн-задачи и создаю инструменты с помощью AI-assisted development.

ОПЫТ РАБОТЫ

Origami — Product Designer 05.2023 — н. в.

Криптотрейдинговая платформа: торговые боты, модульный терминал, AI-ассистент

- Совместно с дизайн-лидом провел глубинные интервью и юзабилити-тестирование с 10 участниками (5 опытных трейдеров и 5 новичков). После редизайна доля пользователей без созданного бота снизилась с 65% до 36%, а доля подключивших биржевой аккаунт выросла с 31% до 52% (внутренняя аналитика)
- Инициировал проверку гипотезы о рабочих сценариях трейдеров и спроектировал модульный терминал с виджетами и лейаутами. Пользователи смогли работать с несколькими биржами в одной вкладке; удобство подтвердили последующая проверка и отзывы
- Спроектировал главную страницу, ботов и Competitions для мобильной версии. Адаптировал сложные таблицы, графики и навигацию под небольшие экраны; обновление вышло в продакшен и получило положительные отзывы
- Совместно с лидом сформировал гипотезы по AI-ассистенту, спроектировал три варианта размещения и компоненты чата. По итогам сравнительного исследования внедрили плавающее окно и сайдбар
- Участвовал в создании дизайн-системы в команде из 3 дизайнеров: разрабатывал компоненты, токены и гайды. После внедрения время фронтенд-верстки новых разделов сократилось с 2 недель до менее 1 недели; проводил хэнд-оффы и дизайн-ревью

Bitmaker — Product Designer (ранее Graphic Designer) 03.2022 — н. в.

B2B-сервисы для маркетмейкинга: клиентская аналитика и инструменты для sales-команды

- Спроектировал адаптивный клиентский дашборд с аналитикой по нескольким биржам. Самостоятельный доступ клиентов к статистике снизил нагрузку на sales-менеджеров и помог им вести больше проектов параллельно
- Инициировал и реализовал сервис генерации коммерческих предложений: от MVP в Telegram до Mini App. Отвечал за UX, архитектуру, доступы, тестирование и развертывание с помощью Codex; подготовка типовых офферов стала занимать минуты вместо часов или дней ожидания
- Вел продуктовые задачи напрямую с командами трейдинга и продаж, распределял задачи второму дизайнеру и проводил дизайн-ревью. Самостоятельно переработал B2B-лендинг для десктопа и мобильных устройств

ChaosForm — Motion Designer 05.2024 — н. в.

Параллельная проектная работа: 2D- и 3D-графика, анимация, лендинги, клиентские брифинги, ТЗ и передача задач в производство

Broxus — Motion Designer / Illustrator · 03.2022–09.2023

«Мегабайт медиа» — Motion Designer / оператор / иллюстратор · 02.2022–05.2023

НАВЫКИ

UX research, usability testing, user flows, прототипирование, дизайн-системы, адаптивные интерфейсы, дизайн-хэнд-офф, дизайн-ревью, AI-assisted development (Codex).

ОБРАЗОВАНИЕ

ИТМО, Санкт-Петербург — магистратура, мультимедиа, дизайн и юзабилити · 2025–2027 (обучаюсь)

ИТМО, Санкт-Петербург — бакалавриат, информационная безопасность · 2021–2025